Autor/autorka

Dorota Dudzińska

1. Etap edukacyjny i klasa

- szkoła podstawowa - klasa IV

2. Przedmiot

- język obcy nowożytny – angielski

3. Temat zajęć:

Zapoznanie ze słownictwem związanym ze świętem Christmas

4. Czas trwania zajęć

45 minut

5. Uzasadnienie wyboru tematu

Trudności uczniów z zapamiętaniem poprawnej pisowni części nowego słownictwa, przestawianie, gubienie liter w wyrazach, mylenie wyrazów. Zapamiętywanie części słownictwa z lekcji.

6. Uzasadnienie zastosowania technologii

Odbieranie słownictwa różnymi zmysłami pozwoli szerszej grupie uczniów zapamiętać nowe słówka. Mamy różne typy inteligencji. Wśród nas występują wzrokowcy, słuchowcy, jak też kinestetycy. Poprzez zastosowanie technologii będziemy mieli możliwość podziałania na wszystkich uczestników lekcji.

7. Cel ogólny zajęć

Zapamiętanie jak największej ilości wprowadzanego słownictwa z języka angielskiego

8. Cele szczegółowe zajęć

1. ćwiczenie pamięci świeżej
2. wzbogacenie słownictwa o nowe zwroty
3. umożliwienie zastosowania różnego rodzaju środków językowych podczas wypowiedzi ustnych i pisemnych

9. Metody i formy pracy

Burza mózgów
Test prawda-fałsz
Szyfr
"Coś" na ławce
Dźwięki
Kalambury
Głuchy telefon

10. Środki dydaktyczne

- wzrokowe
- słuchowe

- wzrokowo-słuchowe

11. Wymagania w zakresie technologii

Strony i aplikacje do opracowania testów i quizów wspierające zapoznanie się ze słownictwem:
Google Forms - [doc.google.com/forms]
MS Forms - aplikacja z pakietu Office 365
Kahoot - [kahoot.com]
Quizizz - [quizizz.com]

12. Przebieg zajęć

Czynności wstępne i organizacyjne

Przygotowanie potrzebnych przedmiotów na ławkach uczniów. Włączenie monitora interaktywnego i uruchomienie na nich odpowiednich aplikacji.

Aktywność nr 1

Temat:

Wprowadzenie słownictwa z zakresu Christmas

Czas trwania

10 minut

Opis aktywności

Burza mózgów - przypomnienie sobie słownictwa, które uczniowie znają z młodszych klas z zakresu Christmas. Mogą zapisać je na tablicy.
Zaszyfrowanie tematu lekcji poprzez specjalnie przygotowany kod.
"Coś" na ławce - na ławkach znajdują się przedmioty związane z lekcją. Pod każdym przedmiotem przeklejony jest podpis danej rzeczy. Jeśli uczeń go nie zna, to zagląda na przyklejoną karteczkęi wypowiada głośno tak, aby inni usłyszeli. Następnie kolejny uczeń robi tak z innym przedmiotem. Po jakimś czasie następuje zmiana miejsc tak, aby każdy podszedł do danej rzeczy i spróbował wypowiedzieć jej nazwę bez zaglądania na napis.

Aktywność nr 2

Temat

Ćwiczenie słownictwa i zapamiętywanie go

Czas trwania

15

Opis aktywności

Dźwięki - nauczyciel włącza jakiś dźwięk związany z którymś z nowych wyrazów, a uczniowie mają za zadanie wypowiedzieć po angielsku właśnie to słowo.
Kalambury

- jeden z uczniów prezentuje poprzez ruch jakiś przedmiot, a uczniowie muszą go odgadnąć. Na środek wychodzi uczeń, który najszybciej wypowiedział pożądane słowo.
Głuchy telefon - uczniowie ustawiają się w szeregu i pierwsza osoba podaje do cichu kolejnej osobie wybrane przez siebie słowo związane z lekcją.

Aktywność nr 3

Temat

Praca w grupach

Czas trwania

10

Opis aktywności

Praca w grupach przy użyciu testów z platformy Kahoot, Quizziz. Wykonanie krótkiego testu na platformie MS Forms.

https://create.kahoot.it/details/09fd7ab4-269f-43bd-9926-77b0a42004e4
https://www.google.com/search?client=firefox-b-d&q=s%C5%82ownictwo+angielskie+christmas+youtube#fpstate=ive&vld=cid:e604ab19,vid:kr8sbsUG0jI

Aktywność nr 4

Temat

Czas trwania

Opis aktywności

Podsumowanie lekcji

Zapisywanie na tablicy słów poznanych na lekcji i odczytywanie ich nagłos w celu utrwalenie.

13. Sposób ewaluacji zajęć

Prawda - fałsz - wymienianie słownictwa przez nauczyciela z różnego zakresu. Uczniowie mają za zadanie wybrać słowa związane ze świętem Christmas.

14. Licencja

CC0 1.0 Universal - Przekazanie do Domeny Publicznej. Przejdź do opisu licencji

15. Wskazówki dla innych nauczycieli korzystających z tego scenariusza
16. Materiały pomocnicze
17. Scenariusz dotyczy Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej: Nie

18. Forma prowadzenia zajęć: stacjonarna

Fundusze Europejskie Polska Cyfrowa
Unia Europejska Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego
orange Fundacja
FRSI FUNDACJA ROZWOJU SPOŁECZEŃSTWA INFORMACYJNEGO
INSTYTUT SPRAW PUBLICZNYCH