SZABLON ZAJĘĆ „ZAJĘCIA DLA DZIECI Z TRUDNOŚCIAMI W PISANIU I CZYTANIU”
(Wiem, umiem, potrafię)

1. Poznanie celu zajęć, zasad współpracy i poziomu wiedzy uczniów. Zabawa w kalambury.
2. Analiza i synteza głoskowo – sylabowa. Wyszukiwanie wyrazów zaczynających się daną literą, zawierających w śródgłosie i wygłosie. Układanka – dobierz parę do drukowanej litery pisaną literę.
3. Pisanie po śladzie w powiększonej liniaturze, kierunek pisania. Ćwiczenia z zakresu motoryki małej.
4. Ćwiczenie spostrzegawczości i uwagi. Budowle z wykorzystaniem "Studni Jakuba".
5. Pisanie po śladzie elementów literopodobnych. Ćwiczenie spostrzegawczości i motoryki małej.
6. Dobieranie wielkiej litery do małej - gra "Wesołe abecadło" Wyszukiwanie wyrazów rozpoczynających się daną literą..
7. Dobieranie sylab otwartych typu "ma, ta, to, mo, da, do" tak by powstały wyrazy. Odczytywanie ułożonych wyrazów. Ćwiczenia motoryki malej.
8. Pisanie po śladzie w zwiększonej i normalnej liniaturze. Czytanie sylabami.
9. Ćwiczenia w czytaniu i pisaniu wyrazów z literką c, głoskowanie i dzielenie na sylaby .
10. Domino sylabowe. Budowanie prostych wyrazów - czytanie, głoskowanie, dzielenie na sylaby.
11. Analiza i synteza głoskowo - sylabowa wyrazów ze znanych liter.
12. Ćwiczenia w czytaniu tekstu z literą p. Wyszukiwanie litery p w zbiorze innych liter i tekście.
13. Układanki literowe. Rozpoznawanie wielkich i małych liter.
14. Czytanie tekstów elementarzowych z literkami: b, r, s. Wyszukiwanie wyrazów z podanymi literami, dzielenie na sylaby, pisanie w liniaturze.
15. Domino sylabowe - budowanie wyrazów z sylab. Odczytywanie powstałych wyrazów.
16. Czytanie i pisanie wyrazów i zdań z poznanymi literami. Wyszukiwanie wyrazów ukrytych w innych wyrazach.
17. Odnajdywanie znanych liter na klawiaturze komputera. Program SEBRAM - gra deszcz liter. Tworzenie wyrazów ze znanych liter, czytanie, dzielenie na sylaby.
18. Czytanie krótkich tekstów ze znajomymi literami. Wyszukiwanie zdań pasujących do ilustracji. Pisanie tych zdań z pamięci.
19. Gra dydaktyczna - MIX LITEROWY. Utrwalenie kształtu liter. Dobieranie w pary wielkiej i małej litery. Wyszukiwanie wyrazów rozpoczynających się wybrana głoska.
20. Czytanie z podziałem na sylaby tekstu o Czarku i paczce z czapkami. Wyszukiwanie wyrazów z "cz". Pisanie wyrazów z dwuznakiem cz.
21. Budowanie wyrazów z sylab otwartych - czytanie i pisanie powstałych wyrazów.
22. Układanie zdań z rozsypanek wyrazowych i dobieranie podpisów do obrazków.
23. Tworzenie wyrazów ze wskazaną sylabą - układanka sylaby otwarte. Doskonalenie dzielenia na sylaby.
24. Czytamy teksty ze spółgłoskami miękkimi i wyszukujemy je w tekście.
25. Nauka korzystania z aplikacji na tablecie – matzoo.
26. Dobieranie zdań do ilustracji i ustalanie kolejności zdarzeń.
28. Zapoznanie z aplikacją na tablecie "Pszczoła". Korzyści z hodowli pszczół, rośliny miododajne, budowa ula i skład roju.
29. Squla - nauka przez zabawę. Praca z laptopem.
30. Wykorzystanie laptopa - zadania matematyczne "Matzoo".